

MINI-SAISON HIVER 2023 – CATÉGORIE B (3x3)

1. Règlements généraux

- 1.1 Il n'y a pas de frais pour les joueurs remplaçants
- 1.2 Tout joueur doit détenir un profil CotesDek valide (non-expiré) en tout temps
- 1.3 Tout joueur doit détenir une cote sur CotesDek (Aucun joueur N/C)
- 1.4 Les punitions sont d'une (1) minute à temps arrêté. Si une équipe a 2 punitions, le jeu se jouera à 4vs2. Lors de la fin des punitions, le jeu se déroulera à 4vs4 jusqu'au prochain coup de sifflet. Par la suite, le jeu sera de retour à 3vs3.
- 1.5 Tout joueur qui se voit décerner une punition majeure (3 minutes à temps arrêté) ne pourra plus jouer de la journée
- 1.6 À l'exception d'un gardien de but remplaçant, un joueur ne peut jouer que pour une seule équipe, tous week-ends confondus (Cela veut donc dire que lorsqu'un joueur joue 1 match avec une équipe, il appartient à cette équipe)
- 1.7 Un gardien de but remplaçant peut jouer avec une différente équipe lors de différents week-ends

2. Durée des parties

- 2.1 La durée d'une partie est répartie de la façon suivante :
 - Échauffement de 2 minutes
 - 2 périodes x 12 minutes à temps continu. Un match ayant un écart de deux (2) buts ou moins jouera les deux (2) dernières minutes du match à temps arrêté
 - 30 secondes par entracte
 - 1 temps d'arrêt est accordé à chaque équipe lors de la partie

3. Retards

3.1 Il est permis à toute équipe de débiter un match peu importe le nombre de joueurs présents, mais pas sans gardien.

3.2 Trois minutes (3) après l'heure à laquelle le match devrait débiter (i.e. après le réchauffement autorisé), l'équipe qui a décidé de ne pas débiter la partie par manque de joueurs ou par absence de son gardien de but se voit décerner une punition de 2 minutes et le temps du match commence à rouler. À chaque 5 minutes, un tir de pénalité sera accordé à l'équipe qui est prête à jouer (5min = 1 lancer, 10min = 2 lancers, etc.). Le match débitera donc par le ou les tirs de punition à effectuer.

Exemple :

- *Match prévu pour 12h00*
- *Fin du réchauffement permis : 12h03 – une équipe n'est pas arrivée, est sans gardien ou décide d'attendre des joueurs additionnels*
- *Arrivée de l'équipe à 12h11 (soit 8 minutes après que le temps ait commence à rouler) :*
 - *1 tir de pénalité*
 - *1 punition de deux minutes*
 - *Le match débute avec 7 minutes restant à la première période.*

3.3 Après 1 période, si l'équipe n'est toujours pas prête à commencer le match, une défaite par forfait de 3-0 leur sera accordée.

4. Tournois de saison régulière (W-E 1 & 2)

4.1 Les points de partie seront attribués de la façon suivante :

- Victoire : 2 points
- Nulle : 1 point
- Défaite : 0 point

4.2 Le point franc jeu est attribué de la façon suivante :

- 0-5 punitions mineures : 1 point
- Défaite par forfait OU (6 punitions mineures ou +) OU (1 punition majeure ou inconduite de partie (10min) : 0 point

4.3 Bris d'égalité au classement :

1. Pts (décroissant)
2. Nb victoires (décroissant)
3. Duel gagné
4. Différentiel (décroissant)
5. Plus de buts pour au total
6. Différentiel dans un match (décroissant)
7. Plus de buts pour dans un match

4.4 S'il y a égalité après 2 périodes :

- Round robin : Match nul
- ½ Finale : Une (1) prolongation de 12min à temps continu suivi de fusillade
- Finale : Prolongations de 12min à temps continu jusqu'à ce qu'il y ait un but

4.5 Lors des séries éliminatoires d'un tournoi de saison, la notion de points franc jeu n'a aucune incidence sur le match, elle sert seulement à des fins de statistiques pour le classement général

4.6 Un joueur doit avoir participé à au moins un (1) match de round robin pour participer aux séries éliminatoires de la journée

4.7 Une équipe doit avoir un alignement fixe pour la journée. Un maximum de 7 joueurs + gardien peut être utilisé lors d'une journée et ce, peu importe la raison (blessure, imprévu, etc.)

5. Séries éliminatoires (W-E 3)

5.1 Les points suite aux tournois de saison régulière seront attribués de la façon suivante :

- Champion de tournoi de saison : 3 points
- Finaliste de tournoi de saison : 2 points
- Demi-Finaliste de tournoi de saison : 1 point
- Non qualifié : 0 point

5.2 Bris d'égalité au classement :

1. Celui qui s'est rendu plus loin lors d'un tournoi de saison régulière

2. Moyenne pts / match
3. Moyenne victoires / match
4. Moyenne différentiel / match

5.3 La notion de points franc jeu n'existe pas lors des séries éliminatoires

5.4 Afin d'accéder aux séries éliminatoires (week-end 3), un joueur doit avoir joué au moins trois (3) matchs lors des tournois de saison régulière

5.5 Le format des séries éliminatoires est le suivant :

# Match	Ronde	Équipe	Équipe
1	-	1er	2e
2	1/4 Finale	3e	4e
3	1/2 Finale	Perdant match 1	Gagnant 1/4 finale (match 2)
4	Finale	Gagnant match 1	Gagnant 1/2 finale (match 3)

Tous les autres règlements qui ne se retrouvent pas dans cet annexe sont les règlements standards qui se retrouvent dans notre livre de règlements